

Rhapsodie

Nom :
 Origine :
 Age :
 Concept :

: Joueur
 : Histoire
 : Expérience

Bonté

Créativité

Détermination

Patience

Sagesse

Volonté

Compétences urbaines

- Arts
- Artisanat
- Contacts
- Folklore
- Marchandage
- Ressources

Avantages :

Compétences infamantes

- Crochetage
- Contrefaçon
- Déguisement
- Discrétion
- Mensonge
- Pickpocket

Avantages :

Compétences érudites

- Culture générale
- Géopolitique
- Histoire
- Littérature
- Médecine
- Religion

Avantages :

Compétences sociales

- Bon goût
- Conversation
- Empathie
- Étiquette
- Héraldique
- Persuasion

Avantages :

Compétences sauvages

- Naturalisme
- Orientation
- Paysan
- Perception
- Survie
- Volonté

Avantages :

Compétences physiques

- Agilité
- Combat
- Constitution
- Endurance
- Force
- Manoeuvre

Avantages :

Spécialités : _____

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Degré de blessure

Fatigue	Blessure		Convalescence
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Indemne	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Égratigné	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Légerement blessé	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gravement blessé	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Handicapé	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mort	

Degré de trauma

Convalescence	Trauma	Stress
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Sain	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Abattu	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Déprimé	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Dépressif	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Traumatisé	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Dément	<input type="checkbox"/>

