Rhapsodie

Nom : Origine Age : Concept							: Joueur : Histoire : Expérience
Ç		Créativité []	Détermination []	Patience []	Sages []		Volonté []
[] Compétences urbaines [] Arts [] Artisanat [] Contacts [] Folklore [] Marchandage [] Ressources Avantages: □ □ □ □ □ □ [] Compétences sociales [] Bon goût [] Conversation [] Empathie [] Héraldique [] Persuasion Avantages: □ □ □ □ □ □ □ Spécialités: □ □ □ □ □ □			[] Compétences infamantes [] Crochetage [] Contrefaçon [] Déguisement [] Discrétion [] Mensonge [] Pickpocket Avantages: □ □ □ □ □ □ [] Compétences sauvages [] Naturalisme [] Orientation [] Paysan [] Perception [] Survie [] Volonté Avantages: □ □ □ □ □ □		[] Compétences érudites [] Culture générale [] Géopolitique [] Histoire [] Littérature [] Médecine [] Religion Avantages: □ □ □ □ □ □ [] Compétences physiques [] Agilité [] Constitution [] Endurance [] Force [] Manoeuvre Avantages: □ □ □ □ □ □		
Spécia	- - - - -	Degré de blessu Blessure □ Indemne □ Égratigne	Convalescence		Degré de t1 Sain Abattu		Stress
		☐ Légèrement b ☐ Gravement b ☐ Handicap ☐ Mort	Cessé 🗌		Déprimé Dépressif Traumatisé Dément		

Séquelle	es .	
Type (B/T)	Gravité (Léger/Grave)	Description
Entrain	ements	
Nom		Description
Aide-me	émoire	

Actions possibles durant un tour de combat :

(2 différentes à choisir dans la liste)

Échec : Acculement subit Acculer: Jet opposé de Combat Réussite : Acculement infligé Jet opposé de Combat Échec : Acculement subit Blesser: Réussite : Blessure infligée

Aider: Jet ouvert Donne 1 bonus pour chaque 2 succès Se préparer: Jet ouvert Donne 1 bonus pour chaque 2 succès Se défendre : Pas de jet Donne 1 bonus pour se défendre

Interagir: Jet ouvert optionnel Permet d'interagir avec l'environnement

On ne peut utiliser chaque qualité qu'une fois par tour.